

Juelsminde Guider

Et aktivt historie-forløb med eleverne som kulturformidlere.

Lærerne: "En god idé vi kan arbejde videre med, og bruge, når vi får besøg af vores venskabsskole"

Øvelse i formidling.

Det kan være svært at stille sig op foran andre og fortælle løs. Her træner eleverne formidling, og IT - og får samtidig et indblik i deres bys historie.

Samarbejde med lokalarkivet

Lokalarkiverne er en guldgrube af lokalhistorisk viden og gamle billeder. De vil gerne bruges, så det er bare med at komme i gang og få de gode historier ud på arbejde.

KOM UD OG LÆR!

Få hjælp til at arrangere og gennemføre ture af
Kend din landsbys natur/kulturvejleder
Jens Kjær jk@gldmuseum.dk, tlf. 42674313

**KEND DIN
LANDSBY**



På lokalarkivet og havnemuseet

Eleverne skal gruppevis være guide på historiske steder i Juelsminde. Deres viden henter de på lokalarkivet (ved hallen) og Juelsminde Havnemuseum og transporten her til foregår på cykel.

Grupperne kigger nærmere på deres historiske steder og forbereder deres fortællinger tilbage på klassen.

Før uddannelsen går i gang får klassen besøg af Jens Kjær fra Glud Museum, der medbringer baggrundsmateriale og tips til dagen.

Få hjælp til at arrangere og gennemføre forløbet af Kend din landsbys natur/kulturvejleder Jens Kjær jk@gldmuseum.dk, tlf. 42674313



Før Juels-Minde var en by

Der hvor Juelsminde ligger i dag var der før 1884 kun en fugtig strandeng.

Færgekroen kunne huse rejsende med færgerne fra Bogense og bønderne kunne få kornet malet på Hellebjerg Mølle.

I kanten af skoven lå et skovfogedhus, men ellers var der øde.

Eleverne fortæller - også om voldstedet Odelsbjerg inde i skoven - og evt. filmes deres fortællinger til senere brug.



Så kom Juelsmindebanelen og havnen

Det var jernbanen der startede det hele og havnen, der satte ekstra skub på.

Nu kunne der bygges teglværk og murstenene eksporteres med skib og tog. Fiskere kom til og håndværkere og handlende fulgte efter.

Eleverne hører og læser om deres historie og fortæller den videre.



KEND DIN
LANDSBY